

## ALLMÄNNA REGLER

- Annonser måste vara grafiskt avgränsade, till exempel via en ram för att besökaren/läsaren ska kunna särskilja annonsmaterial från redaktionellt material.
- Ljud är endast tillåtet om besökaren aktivt måste starta ljudet via en tydlig knapp.

## ANNONSFORMAT FÖR WEBB

- .jpg
- .gif
- .png
- html5/javascript (se nedan)
- flash (bör undvikas, se nedan)

## ANNONSER GJORDA I HTML5/JAVASCRIPT

Förutom rena bildfiler kan vi också hantera annonser kodade i html och/eller javascript.

Annonserna ska göras enligt IAB 2.0.

Med hjälp av javascript har vi också möjlighet att visa annonser från ett tredjeparts annonssystem. Bäst är då om vi får kod anpassad för Revive Adserver/OpenX. Kontakta oss för mer information.

## ANNONSSTORLEKAR WEBB

Annonsstorlek	Max filstorlek	Animering	Annonstyp
1180 x 140 pixlar	100 KB Max	max 24 fps	Toppbanner
320 x 320 pixlar	70 KB Max	max 24 fps	Toppbanner mobil*
1180 x 280 pixlar	100 KB Max	max 24 fps	Huvudspalt plus
320 x 320 pixlar	70 KB Max	max 24 fps	Huvudspalt plus mobil*
780 x 240 pixlar	100 KB Max	max 24 fps	Huvudspalt
320 x 320 pixlar	70 KB Max	max 24 fps	Huvudspalt mobil*
320 x 320 pixlar	70 KB Max	max 24 fps	Högerspalt

\* Ersätter ovanstående annons i smartphones.  
Ingår vid köp av annons och kan ej köpas separat.

## ANNONSPLACERINGAR



Toppbanner



Huvudspalt plus



Huvudspalt



Högerspalt

## LÄNKAR TILL MER INFORMATION:

<http://www.revive-adserver.com/faq>

<http://geeky.se/registrera-klicks-med-openx/>

## ANNONSFORMAT FÖR E-NYHETSREV

På grund av begränsningar i hur e-post hanteras av olika e-postklienter har vi, liksom andra annonsplatser tvingats begränsa vilka format vi accepterar för annonsering i våra nyhetsbrev. De filformat som accepteras är följande:

- JPG
- GIF
- PNG

## ANNONSSTORLEKAR E-NYHETSREV

OBS! Endast GIF, JPEG eller PNG.

Annonsstorlek	Max filstorlek
480 x 250 pixlar	50 KB
480 x 120 pixlar	40 KB

